

QUÁCH TẤT KIẾN (Chủ biên)
CAO HỒNG HUỆ – PHẠM THỊ MIỀN
HỒ TẤN MINH – TRẦN THỊ THANH – NGUYỄN NGỌC TỬ

Lớp **2**

HÀNH TRANG CÔNG DÂN SỐ



NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC VIỆT NAM

QUÁCH TẤT KIÊN (Chủ biên)
CAO HỒNG HUỆ – PHẠM THỊ MIỆN
HỒ TẤN MINH – TRẦN THỊ THANH – NGUYỄN NGỌC TÚ

HÀNH TRANG CÔNG DÂN SỐ

(Giới thiệu một số bài mẫu)

Lớp

2

NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC VIỆT NAM

Chủ đề 1. SỬ DỤNG THIẾT BỊ SỐ

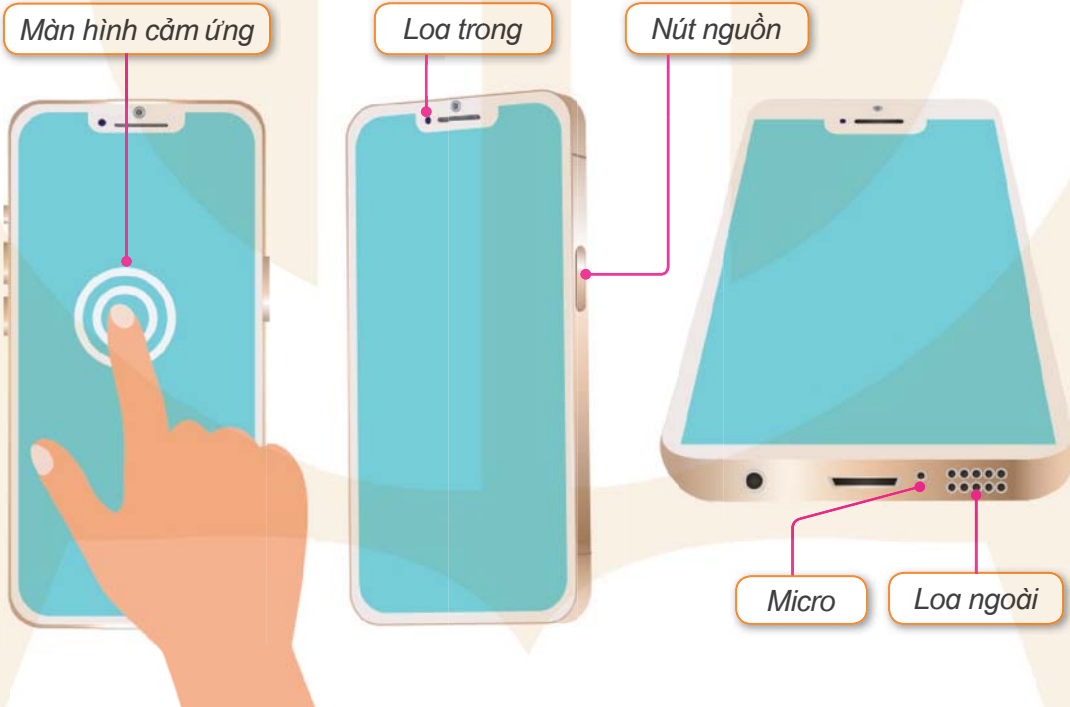
Bài 1 Điện thoại thông minh



Khám phá

1 Tìm hiểu điện thoại thông minh

Quan sát và gọi tên các bộ phận của điện thoại thông minh.

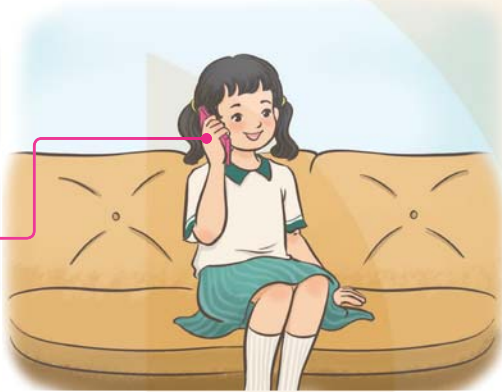


Làm



- Kể tên những bộ phận của điện thoại thông minh mà em biết.
- Theo em, điện thoại thông minh được sử dụng để làm việc gì?

2 Nhận cuộc gọi đến

Quan sát và nêu các bước nhận cuộc gọi đến.



(()) Ring Ring

- 1 Dùng ngón tay nhấn vào nút .
- 2 Cầm điện thoại và áp vào tai để nói chuyện.
- 3 Khi nói chuyện xong, dùng ngón tay nhấn vào nút  để kết thúc cuộc gọi.
- 4 Nhấn vào nút nguồn để tắt màn hình.

Cuộc gọi đến...

Từ chối Chấp nhận

Me
Đang gọi...


Tắt tiếng Bàn phím Loa ngoài
Gọi Video Thêm cuộc gọi Danh bạ

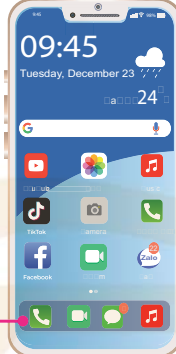
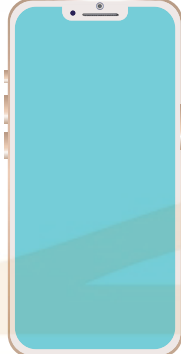
Làm

Nêu thao tác cần thực hiện để từ chối cuộc gọi đến.


3 Gọi điện thoại

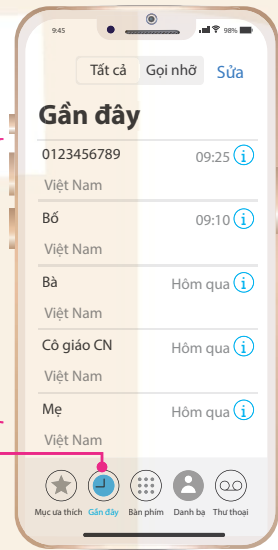
a) Gọi điện thoại bằng cách sử dụng danh sách các cuộc gọi gần đây.


- 1 Nhấn vào nút nguồn để bật màn hình (nếu màn hình tắt).
- 2 Nhấn vào nút .



4 Nhấn vào tên người em muốn gọi.


3 Trong cửa sổ mở ra, nhấn vào nút  Gắn đây




5 Cắm điện thoại áp vào tai để nghe.
- Nếu có người nhận cuộc gọi, em thực hiện cuộc nói chuyện.
- Nếu không có người nhận cuộc gọi, em nhấn vào nút  để kết thúc cuộc gọi (hoặc cuộc gọi tự kết thúc).


b) Gọi điện thoại bằng cách bấm số.

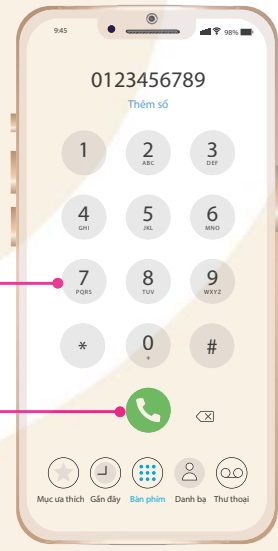
1 Nhấn vào nút nguồn để bật màn hình.

2 Nhấn vào nút .

3 Nhấn vào nút  Bàn phím.

4 Bấm số cần gọi. Ví dụ: 0123456789

5 Nhấn vào nút .





6 Cắm điện thoại áp vào tai để nghe.

Làm

Sau khi em thực hiện cuộc gọi, danh sách cuộc gọi gần đây sẽ thay đổi thế nào?

Văn hoá, ứng xử

Nên đánh dấu , không nên đánh dấu .

- Tự ý sử dụng điện thoại khi chưa được bố, mẹ cho phép.
- Lễ phép khi nói chuyện điện thoại.
- Hờn dỗi khi không được sử dụng điện thoại.
- Sử dụng điện thoại trong lớp học khi thầy cô giáo cho phép.



Luyện tập

Hãy nêu các bước thực hiện:

- a) Nhận cuộc gọi đến.
- b) Gọi điện thoại bằng cách chọn từ danh sách các cuộc gọi gần đây.
- c) Gọi điện thoại bằng cách bấm số.




Thực hành

1 Dưới sự hướng dẫn của thầy cô giáo (hoặc bố, mẹ), em hãy thực hiện:

- a) Nhận cuộc gọi đến.
- b) Gọi điện thoại bằng cách sử dụng danh sách các cuộc gọi gần đây.
- c) Gọi điện thoại bằng cách bấm số.

2 Sau khi thực hành, em hãy cho biết:

- a) Dấu hiệu cho biết điện thoại của người được gọi đang bận.
- b) Dấu hiệu cho biết người được gọi không nhận cuộc gọi.
- a) Khi nào không cần nhấn nút  để kết thúc cuộc gọi.



Em đã học

- Điện thoại thông minh được sử dụng để nói chuyện với người thân, bạn bè.
- Em có thể nhận cuộc gọi đến, thực hiện cuộc gọi.
- Em chỉ được sử dụng điện thoại thông minh khi được người lớn cho phép.

Bài 2 Trò chơi Interland - Vương quốc tử tế

Nhiệm vụ

1 Khám phá các trò chơi Interland

Các trò chơi Interland giúp em tìm hiểu về cách sử dụng Internet an toàn. Nháy đúp chuột vào biểu tượng  trên màn hình nền. Cửa sổ trò chơi xuất hiện như hình dưới đây.



Quan sát hình và kể tên 4 hòn đảo trong trò chơi Interland.

2 Trò chơi Vương quốc tử tế




Bước 1: Mở trò chơi Vương quốc tử tế.



1 Nháy chuột vào nút **BẮT ĐẦU NÀO!**


2 Nháy chuột vào nút **BẮT ĐẦU NÀO!**





Bước 2: Chơi trò chơi *Vương quốc tử tế*.

Trong trò chơi này, em điều khiển “nhà thám hiểm Internet” , đi chuyển để thu thập , tìm đến những nhà thám hiểm đang bị tổn thương  để trao gửi sự tử tế.











a) Mức 1. Trao gửi sự tử tế



Sử dụng các phím để điều khiển 

Phím				
Tác dụng	Di chuyển sang trái.	Di chuyển sang phải.	Nhảy lên.	Trao gửi vật dụng.

Cách chơi:

- Gõ các phím mũi tên , ,  để  di chuyển đến thu thập  và vị trí các thám hiểm khác.
- Nhấn giữ đồng thời hai phím  và  để nhảy lên bậc cao bên trái. Nhấn giữ đồng thời hai phím  và  để nhảy lên bậc cao bên phải.
- Di chuyển đến chỗ các nhà thám hiểm khác và gõ phím  để trao gửi sự tử tế.

- Nháy chuột chọn  để tạm dừng trò chơi.





- Khi mức độ tử tế đạt 30/100, mức 1 sẽ hoàn thành.

b) Mức 2. Ngăn chặn kẻ bắt nạt




Cách chơi:

- Nhảy lên nút  để chặn đứng kẻ bắt nạt  và bảo vệ các nhà thám hiểm khác.



1 Dụ dỗ kẻ bắt nạt đi qua mốc hàng rào.

2 Nhảy lên nút  để đóng hàng rào.

Hàng rào đóng.

- Dùng loa 📢 để lên tiếng về cách hành xử ích kỉ của những kẻ bắt nạt.



1 Thu thập loa.



2 Đến vị trí gần kẻ bắt nạt và gửi 📢.



Kẻ bắt nạt biến mất.

- Khi mức độ tử tế đạt 100/100, cấp độ 2 hoàn thành.



- Nháy chuột vào nút **Tiếp tục** để chuyển sang mức 3.

c) Mức 3. Thử tài nhà thám hiểm Internet

Ở mức này, em cần trả lời các câu hỏi về sự tử tế trong môi trường Internet. Mỗi câu trả lời đúng được 20 điểm và chuyển đến câu tiếp theo. Mỗi câu trả lời sai bị trừ 20 điểm và cần chọn lại đáp án khác.

Câu hỏi 1:

_____ có sức mạnh lan tỏa. Bằng cách mang đến những thông điệp tích cực, tôi có thể giúp internet trở thành một nơi tốt đẹp hơn.

Xem video	Mã hóa	Báo cáo kẻ chuyên tấn công mạng
Chia sẻ sự tử tế	Ăn tối	Bắt nạt

Câu hỏi 2:

Tôi không cần phải nói chuyện với những kẻ bắt nạt hoặc những người khiến tôi thấy không thoải mái. Nếu có ai đó đang bắt nạt tôi hoặc người khác, tôi sẽ thiết lập cài đặt để _____.



Câu hỏi 3:

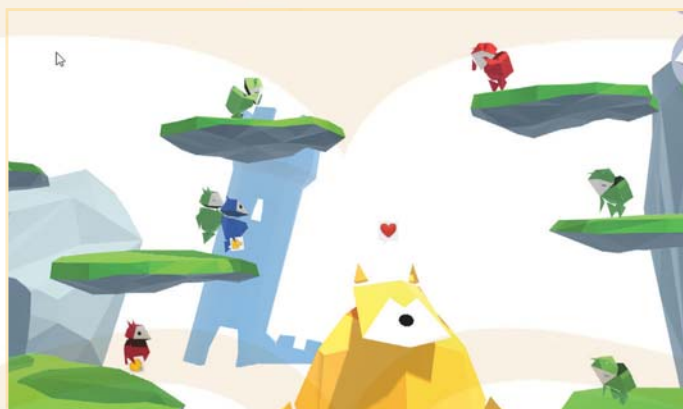
Tôi sẽ lên tiếng chống lại những kẻ gây rối bằng cách _____. Khi lên tiếng vì lẽ phải, thì tôi đã là một người dùng internet can đảm.



- Sau khi trả lời ba câu hỏi, có một thử thách cuối cùng **Dùng sự tích cực** khiến mọi người vui lên.



Nhiệm vụ của em là trao gửi  đến 6 nhà thám hiểm khác.



Xong thử thách này, em hoàn thành trò chơi *Vương quốc tử tế*.



Luyện tập

1 Hãy luyện tập để được cấp chứng chỉ.

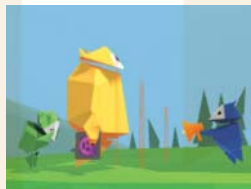
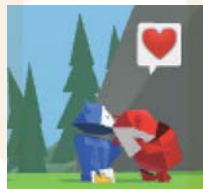
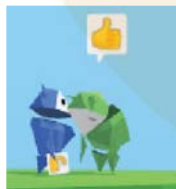
Thực hiện các thao tác sau để đổi tên em trong chứng chỉ người dùng Internet tử tế.



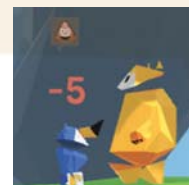
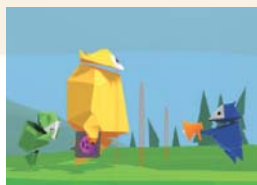
1 Nháy chuột vào nút  ĐỔI CHỨNG CHỈ.

2 Gõ họ và tên của em.

2 Đánh dấu ✓ vào những điều tích cực em cần lan toả trong môi trường Internet.



3 Đánh dấu ✓ vào những điều em cần làm để bảo vệ các nhà thám hiểm Internet khác.

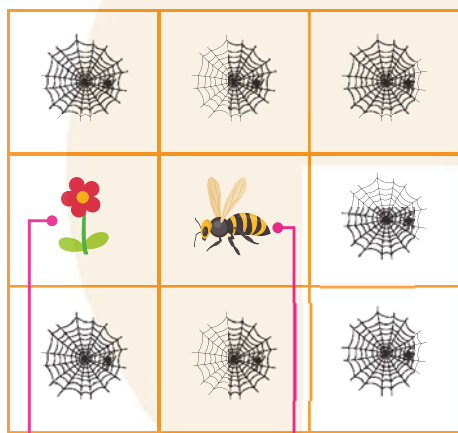


Em đã học

- Những thông điệp tích cực sẽ giúp môi trường Internet tốt đẹp hơn.
- Có thể thiết lập chặn kẻ bắt nạt trên Internet.
- Lên tiếng chống lại những kẻ gây rối bằng cách tố cáo việc làm của họ.

Bài 3 Ong lấy phấn hoa

Khám phá



Hoa.

Ong.

Các lệnh điều khiển

ĐI THẲNG: Tiến thẳng đến ô phía trước.

QUAY PHẢI ↻ : Quay sang bên phải.

QUAY TRÁI ↺ : Quay sang bên trái.

LẤY PHẤN 🌸 : Lấy phấn hoa.

Dãy lệnh ở hình bên điều khiển ong 🐝 di chuyển và lấy phấn ở ô có 🌸.

ĐI THẲNG

LẤY PHẤN 🌸

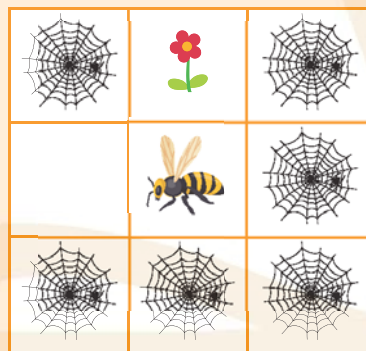
Làm

1 Điền lệnh còn thiếu.

QUAY PHẢI ↻

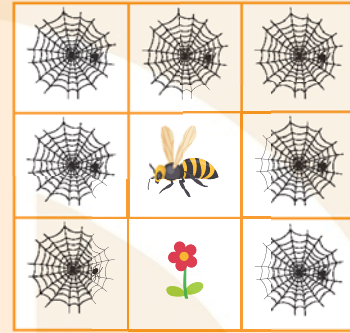
ĐI THẲNG

.....



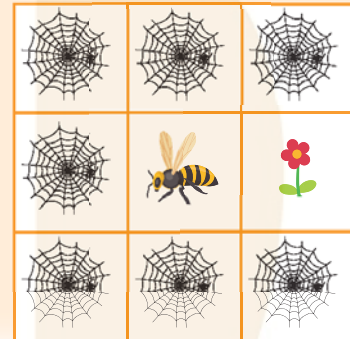
2 Tô màu lệnh thừa.

QUAY TRÁI ↶
 ĐI THẲNG
 LẤY PHẦN 🌸
 LẤY PHẦN 🌸



3 Tô màu hai lệnh cần đổi chỗ cho nhau.

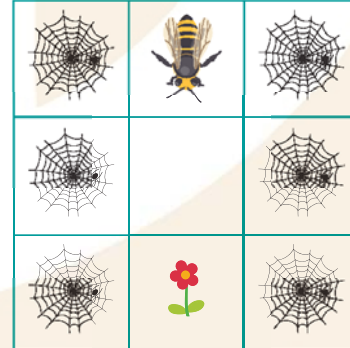
QUAY PHẢI ↷
 QUAY PHẢI ↷
 LẤY PHẦN 🌸
 ĐI THẲNG



Luyện tập

1 Tô màu lệnh thừa.

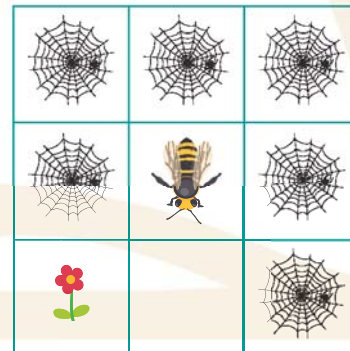
ĐI THẲNG
 LẤY PHẦN 🌸
 ĐI THẲNG
 LẤY PHẦN 🌸



2 Sắp xếp các lệnh theo thứ tự để tạo chương trình đúng.

.....

- a) ĐI THẲNG
- b) QUAY PHẢI ↷
- c) LẤY PHẦN 🌸
- d) ĐI THẲNG



3 Điền lệnh còn thiếu.

ĐI THẲNG
QUAY PHẢI ↻

ĐI THẲNG

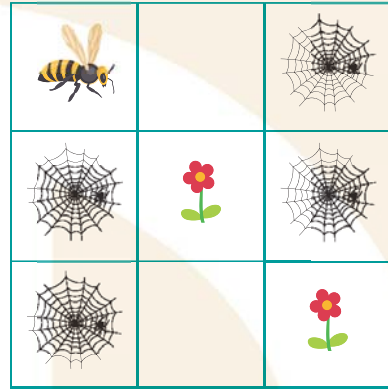
.....

.....

.....

ĐI THẲNG

.....



4 Tạo chương trình.

.....

.....

.....

.....

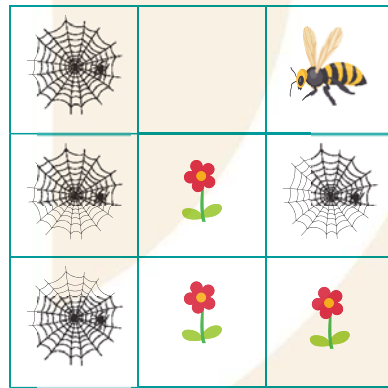
.....

.....

.....




.....

.....

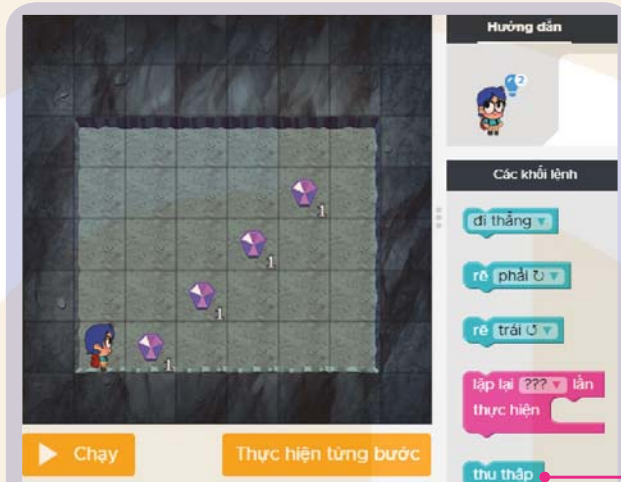


Thực hành



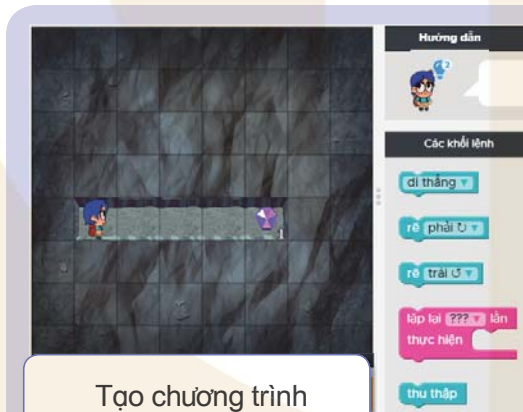
Nháy đúp chuột vào biểu tượng  trên màn hình nền để chơi trò chơi *Thu thập báu vật*. Trong trò chơi này, em cần chỉnh sửa, tạo chương trình để điều khiển  di chuyển và thu thập các báu vật .

1 Mức 2

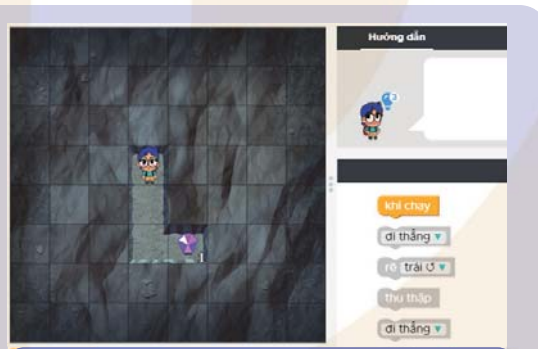


Tạo chương trình điều khiển nhân vật đi chuyển và nhặt ít nhất một khối.

2 Mức 3



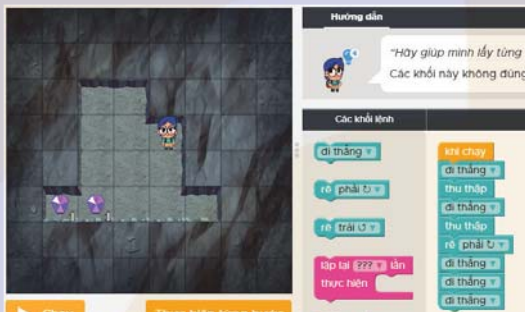
3 Mức 4



4 Mức 5



5 Mức 6



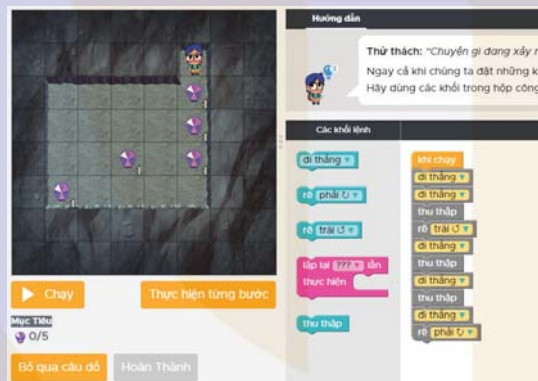
Sắp xếp lại các lệnh để sửa lỗi cho chương trình.

6 Mức 7



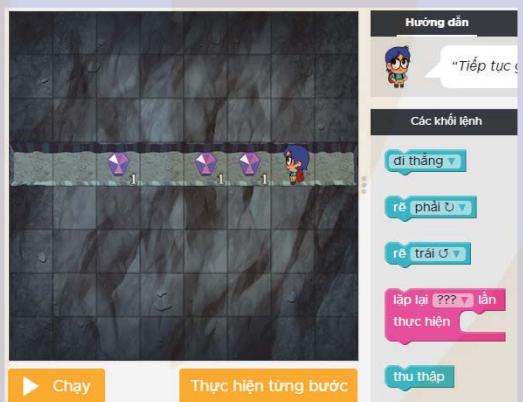
Sắp xếp lại các lệnh để sửa lỗi cho chương trình.

7 Mức 8



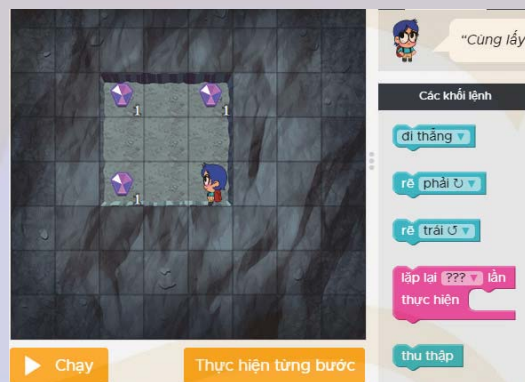
Sắp xếp lại các lệnh và thêm lệnh để sửa lỗi cho chương trình.

8 Mức 9



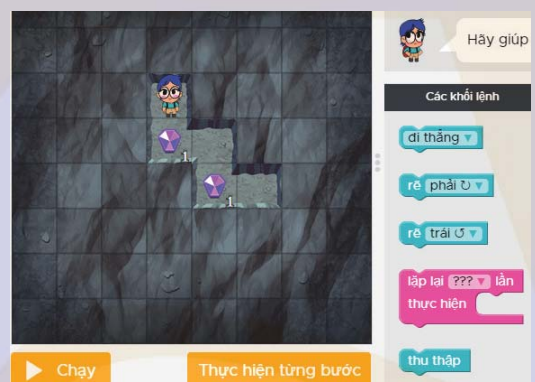
Tạo chương trình gồm 8 lệnh.

9 Mức 10



Tạo chương trình gồm 12 lệnh.

10 Mức 11



Tạo chương trình gồm 8 lệnh.

11 Mức 12

Hướng dẫn

Hãy xem kỹ mã lệnh này. Bạn nghĩ điều gì sẽ xảy ra khi chạy chương trình?

- A. Laurel sẽ lấy 4 mảnh báu vật khi sử dụng mã lệnh này.
- B. Laurel sẽ cố gắng lấy báu vật ở ô không có báu vật và do đó bị lỗi.
- C. Laurel sẽ lấy toàn bộ báu vật.
- D. Laurel sẽ thu thập 1 mẫu kho báu bằng cách sử dụng mã lệnh này.

Các phương án chọn

Chỉ xem: 12 / 12 khối lệnh

khi chạy

đi thẳng

thu thập

rẽ trái

đi thẳng

thu thập

rẽ phải

đi thẳng

thu thập

rẽ trái

đi thẳng

thu thập

Chạy

Thực hiện từng bước

Mục Tiêu

0/2

Hoàn Thành

- Dự đoán kết quả khi chạy chương trình và nhấp chuột chọn một phương án trả lời.
- Chạy chương trình để xem kết quả.

12 Mức 13

Hướng dẫn

Bạn sắp. Hãy lấy.

Các khối lệnh

đi thẳng

rẽ phải

rẽ trái

lặp lại ??? lần

thực hiện

thu thập

Chạy

Thực hiện từng bước

Tạo chương trình giúp lấy nhiều nhất có thể.



Em đã học

- **LẤY PHẦN** : Ong lấy phần tại ô có .
- **thu thập** : thu thập báu vật tại ô có .
- Sửa lỗi: Xoá lệnh thừa, thêm lệnh còn thiếu, sắp xếp các lệnh đúng thứ tự.



NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC VIỆT NAM
CÔNG TY CP ĐẦU TƯ VÀ PHÁT TRIỂN GIÁO DỤC HÀ NỘI

TRẦN TRỌNG GIỚI THIỆU BỘ SÁCH



HÀNH TRANG CÔNG DÂN SỐ



Bạn đọc có thể mua sách tại các Công ty Sách - Thiết bị trường học ở các địa phương hoặc các cửa hàng sách của Nhà xuất bản Giáo dục Việt Nam:

- **Tại TP. Hà Nội:** 45 Phố Vọng; 187, 187C Giảng Võ; T7 Times City; 47 Lò Đúc; Ngõ 385 Hoàng Quốc Việt; 17T2 - 17T3 Trung Hoà, Nhân Chính; Toà HESCO Văn Quán - Hà Đông.
- **Tại TP. Đà Nẵng:** 78 Pasteur; 145 Lê Lợi; 223 Lê Đình Lý.
- **Tại TP. Hồ Chí Minh:** 261C Lê Quang Định, quận Bình Thạnh; 231 Nguyễn Văn Cừ, quận 5; 116 Đinh Tiên Hoàng, phường 1, quận Bình Thạnh.
- **Tại TP. Cần Thơ:** 162D Đường 3 tháng 2, phường Xuân Khánh, quận Ninh Kiều.
- **Tại Website bán hàng trực tuyến:** www.edubook.com.vn; Hotline: 093 821 8899

Website: www.nxbgd.vn www.heid.vn www.hocleu.vn

HÀNH TRANG CÔNG DÂN SỐ LỚP 2



Giá: