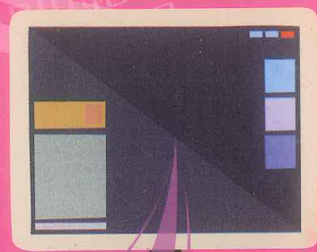


LÊ VIẾT CHUNG

HƯỚNG DẪN HỌC TIN HỌC LỚP

1



NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC VIỆT NAM

LÊ VIẾT CHUNG

HƯỚNG DẪN HỌC TIN HỌC 1 LỚP

Tác giả

Các phần mềm sử dụng trong Các bài học
có thể tải tại địa chỉ: <http://www.dangtriviet.com>



LỜI NÓI ĐẦU

Các em học sinh lớp 1 và lớp 2 thân mến!

Máy tính được sử dụng rộng rãi trong mọi lĩnh vực của đời sống, từ học tập, sản xuất, kinh doanh đến dịch vụ, giải trí,... Việc học tập và sử dụng máy tính đã trở nên rất phổ biến và cần thiết trong xã hội hiện nay.

Sách *Hướng dẫn học Tin học lớp 1, 2* được biên soạn nhằm giúp các em học sinh có những hiểu biết đầu tiên về máy tính, đồng thời khơi gợi niềm vui, niềm hứng thú trong bước đầu làm quen với môn Tin học.

Sách được biên soạn theo từng bài học. Cấu trúc mỗi bài học gồm các hoạt động chính như sau:

Hoạt động cơ bản: Hướng dẫn các em tìm hiểu kiến thức và thực hiện các thao tác cơ bản, từ đó giúp các em khám phá những kiến thức mới, tìm ra cách làm mới;

Hoạt động thực hành: Đưa ra các nhiệm vụ cần thực hiện nhằm củng cố kiến thức, rèn luyện các kỹ năng mà các em đã tìm hiểu ở phần Hoạt động cơ bản. Các em có thể thực hiện theo nhóm, theo cặp hoặc làm việc cá nhân.

Cuối bài là mục **Em cần ghi nhớ:** Giúp các em xác định những kiến thức, kỹ năng quan trọng cần lưu ý trong bài học.


Chúc các em học tập hiệu quả.

Tác giả



Các phần mềm sử dụng trong các bài học có thể tải tại địa chỉ: <http://xuatbangiaoduc.vn/hdth/>

MỤC LỤC



Bài 1	KẾT BẠN VỚI CHIẾC MÁY TÍNH	4
Bài 2	KẾT BẠN VỚI CHIẾC MÁY TÍNH (tiếp theo).....	7
Bài 3	KHỞI ĐỘNG MÁY TÍNH	10
Bài 4	LÀM QUEN VỚI BÀN PHÍM MÁY TÍNH	13
Bài 5	LÀM QUEN VỚI CHUỘT MÁY TÍNH.....	16
Bài 6	THỰC HÀNH LÀM QUEN VỚI BÀN PHÍM MÁY TÍNH QUA TRÒ CHƠI DISNEY MICKEY'S TYPING ADVENTURE.....	20
Bài 7	THỰC HÀNH SỬ DỤNG CHUỘT MÁY TÍNH QUA TRÒ CHƠI BASIC MOUSE SKILLS	25
Bài 8	THỰC HÀNH TỔNG HỢP	29

BÀI 1

KẾT BẠN VỚI CHIẾC MÁY TÍNH

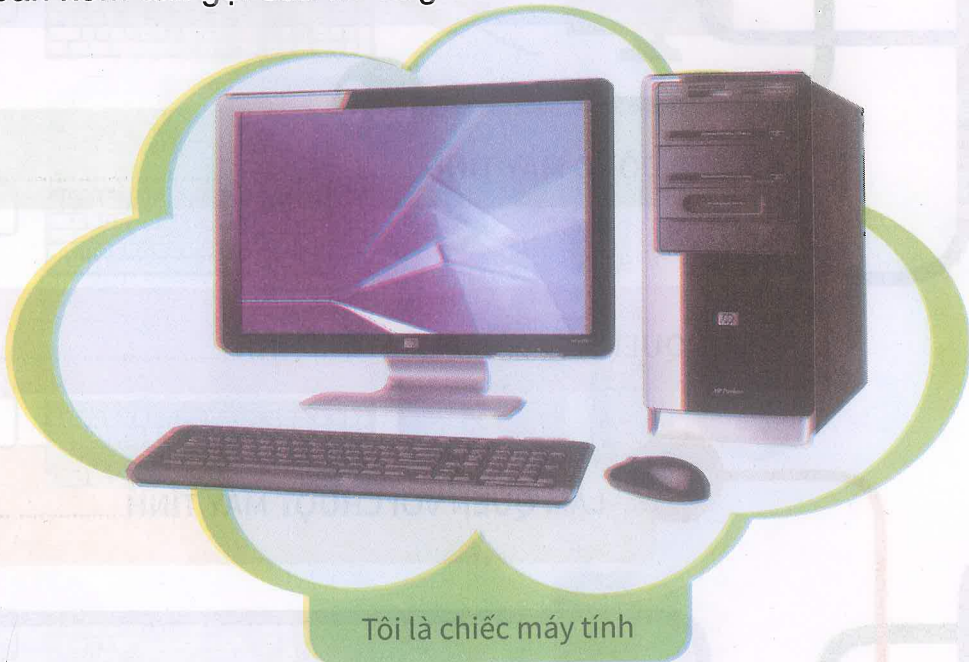


Mục tiêu

- Biết được các bộ phận của máy tính.
- Nhận biết được một số loại máy tính thường gặp.

A. HOẠT ĐỘNG CƠ BẢN

* Em đã từng nhìn thấy đồ vật này chưa? Đồ vật này em thấy ở đâu? Thử đoán xem tên gọi của nó là gì?



* Hãy cùng quan sát những bộ phận chính của chiếc máy tính.

Màn hình



Chuột



Bàn phím



Thân máy



* Xung quanh em còn có các loại máy tính khác nữa, em đã nhìn thấy chưa?



Máy tính xách tay



Máy tính bảng

B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

1. Nối hình với tên gọi của nó.



Bàn phím máy tính

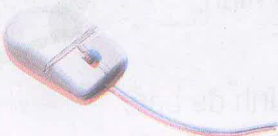
Chuột máy tính

Thân máy tính

Màn hình máy tính

2. Chọn câu trả lời đúng.

* Đây là chuột máy tính?



* Đây là bàn phím máy tính?



* Đây là màn hình máy tính?



3. Quan sát hình và cho biết chiếc máy tính ở dưới còn thiếu những bộ phận nào? Điền tên của những bộ phận đó vào chỗ trống (...).



3

4

4. Ở nhà em đã có máy tính chưa? Nếu có, em hãy nêu tên loại máy tính đó.

EM CẦN GHI NHỚ

- 🍎 Máy tính gồm các bộ phận: Màn hình, thân máy, bàn phím, chuột.
- 🍎 Máy tính có các loại khác nhau: Máy tính để bàn, máy tính xách tay và máy tính bảng.

BÀI 2

KẾT BẠN VỚI CHIẾC MÁY TÍNH (tiếp theo)

Mục tiêu

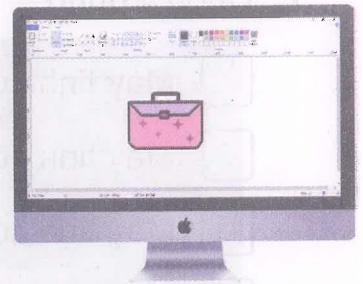
- Biết được máy tính có thể giúp em học tập, giải trí, liên lạc với mọi người.
- Biết cách ngồi đúng tư thế khi làm việc với máy tính.
- Biết được tác hại khi ngồi không đúng tư thế.

A. HOẠT ĐỘNG CƠ BẢN

* Em hãy thảo luận với bạn rồi nói xem máy tính biết làm gì?



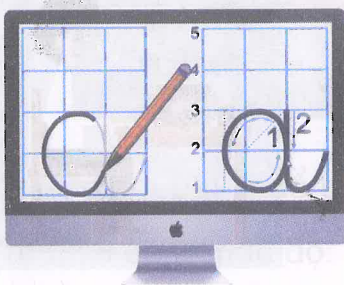
Tôi biết làm toán



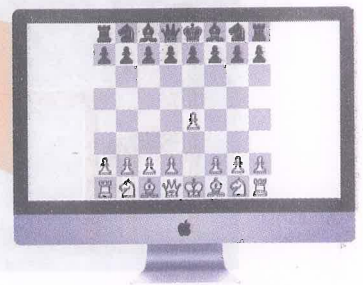
Tôi biết vẽ tranh



Tôi là chiếc máy tính



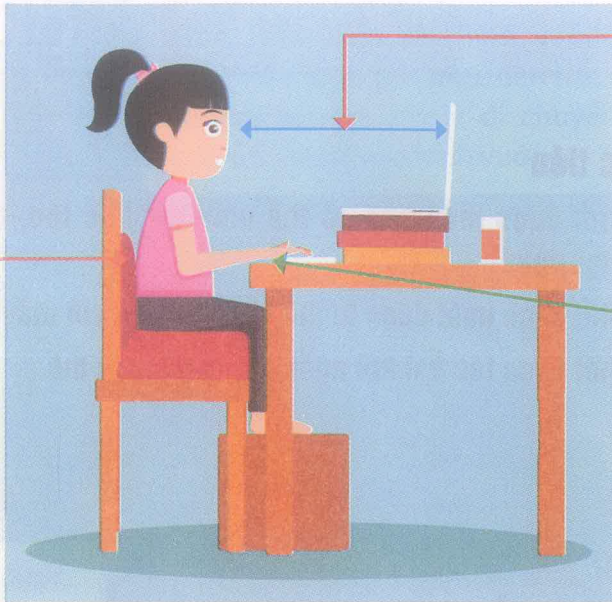
Tôi biết viết chữ



Tôi biết đánh cờ

* Tư thế khi ngồi trước máy tính.

Ngồi thẳng
với tư thế
thoải mái.



Khoảng cách giữa
mắt và màn hình
từ 50cm đến 80cm.

Tay đặt ngang tầm
bàn phím, không
nên vươn xa.

B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

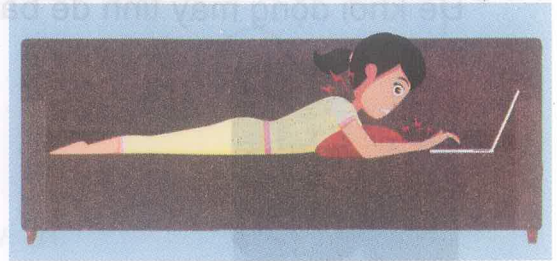
1. Chọn ý đúng.

- Máy tính có thể giúp em học toán.
- Máy tính có thể giúp em quét nhà.
- Máy tính có thể giúp em học hát.
- Máy tính có thể trò chuyện cùng em.
- Máy tính có thể cùng em học đàn.

2. Chọn tư thế ngồi đúng trước máy tính trong các hình dưới đây.



3. Các hình dưới đây chỉ các tư thế sai khi làm việc với máy tính. Em hãy giải thích rõ từng trường hợp sai.



4. Với sự hướng dẫn của thầy, cô giáo, em hãy thực hành ngồi đúng tư thế trước máy tính. Lưu ý vị trí đặt tay, khoảng cách mắt và tư thế ngồi.

Quan sát xem bạn em ngồi có đúng tư thế không. Nếu không đúng, em hãy nhắc nhở và giải thích cho bạn.

EM CẦN GHI NHỚ

Khi ngồi trước máy tính, em cần ngồi đúng tư thế để không bị vẹo cột sống, mỏi cổ, đau tay hay gặp các bệnh về mắt.

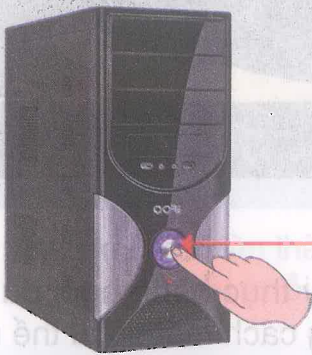



Mục tiêu

- Biết cách khởi động máy tính.
- Nhận biết được khi nào máy tính khởi động xong.
- Biết phân biệt các nút công tắc trên thân máy, trên màn hình, trên các loại máy tính khác.

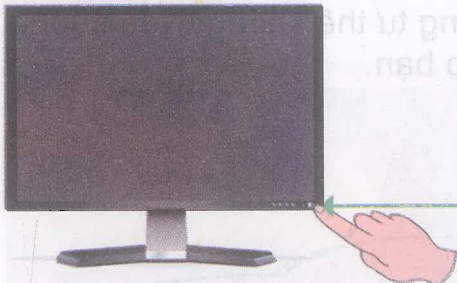
A. HOẠT ĐỘNG CƠ BẢN


* Để khởi động máy tính để bàn, em thực hiện các thao tác sau:



Nhấn nút công tắc 

hoặc  trên thân máy.




Nhấn nút công tắc 

trên màn hình.

* Để khởi động máy tính xách tay, em thực hiện như sau:



Nhấn vào nút .

* Em hãy quan sát sự thay đổi của màn hình sau khi máy tính đã khởi động xong.

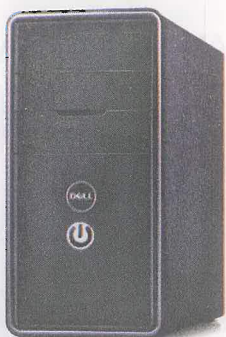


- Màn hình nền được hiển thị.
- Lúc này máy tính đã khởi động xong, chúng ta có thể bắt đầu làm việc.

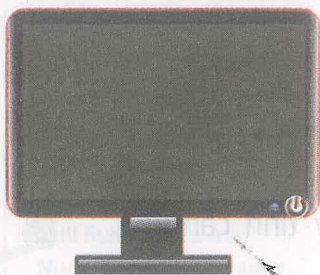
Các biểu tượng

B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

1. a. Hãy chỉ ra đâu là nút khởi động máy tính trên thân máy ở các hình sau.



b. Hãy chỉ ra đâu là nút bật màn hình ở các hình sau.

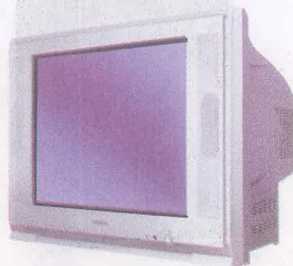


c. Em hãy thực hành khởi động máy tính để bàn dưới sự giúp đỡ của thầy cô.

2. Hình nào cho biết máy tính đã khởi động xong?



3. Đánh dấu ✓ vào màn hình máy tính, dấu ✗ vào màn hình ti vi ở các hình sau.



TEM CẦN GHI NHỚ

🔴 Để có thể hoạt động, máy tính cần được nối với nguồn điện.

🔴 Máy tính chỉ làm việc khi đã được khởi động.

BÀI 4

LÀM QUEN VỚI BÀN PHÍM MÁY TÍNH

Mục tiêu

- Biết cách đặt tay lên bàn phím.
- Nhận biết được các phím số, phím chữ, phím kí hiệu.

A. HOẠT ĐỘNG CƠ BẢN

* Làm quen với các phím trên bàn phím:



Các phím chữ: dùng để gõ chữ.

Các phím kí hiệu, chẳng hạn:



* Cách đặt tay lên bàn phím:



Các ngón tay trái gõ các phím màu vàng bên trái.

Các ngón tay phải gõ các phím màu xanh bên phải.

* Các loại bàn phím hiện nay:



Bàn phím máy tính để bàn



Bàn phím máy tính xách tay



Bàn phím không dây

B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

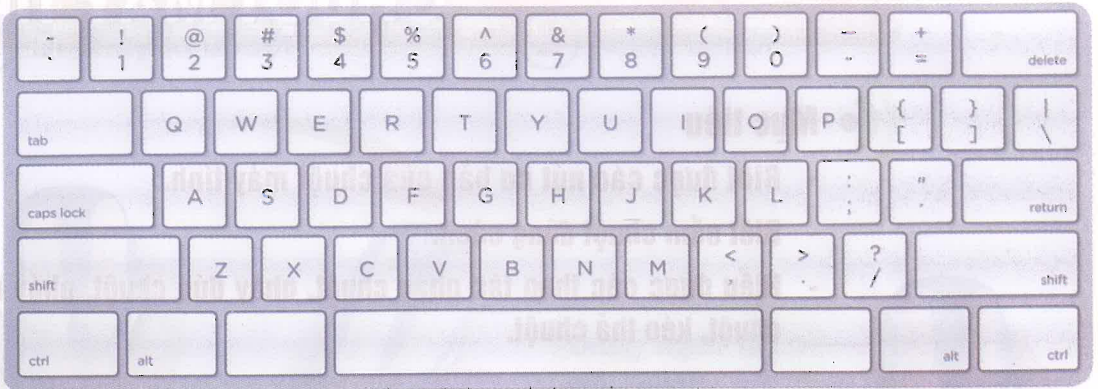
1. Viết chữ C vào bên cạnh phím chữ, chữ S vào bên cạnh phím số, chữ K vào bên cạnh phím kí hiệu.

X	~ ,	Q	? /	}]
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C	5	+ =	V	6 →
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
" ,	P	→	3	U
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>





2. Bàn phím máy tính ở nhà em tương tự như bàn phím ở hình nào dưới đây?






3. Tô màu đỏ vào các phím gõ bằng tay trái, tô màu xanh vào các phím gõ bằng tay phải trên bàn phím.



4. Em hãy khởi động máy tính. Sau khi máy tính đã khởi động xong, em

hãy nhấn phím . Màn hình xuất hiện bảng , em nhấn tiếp phím . Quan sát sự thay đổi màu của nút Shut down, em sẽ thấy nút Shut down sáng lên. Nhấn phím  để tắt máy tính. Quan sát màn hình rồi cho biết điều gì xảy ra?

EM CẦN GHI NHỚ

-  Em nên gõ phím bằng hai tay.
-  Bàn phím là thiết bị giúp em làm việc với máy tính và điều khiển máy tính.
-  Khi không làm việc nữa, em cần tắt máy tính, rồi tắt công tắc màn hình.

BÀI 5

LÀM QUEN VỚI CHUỘT MÁY TÍNH

Mục tiêu

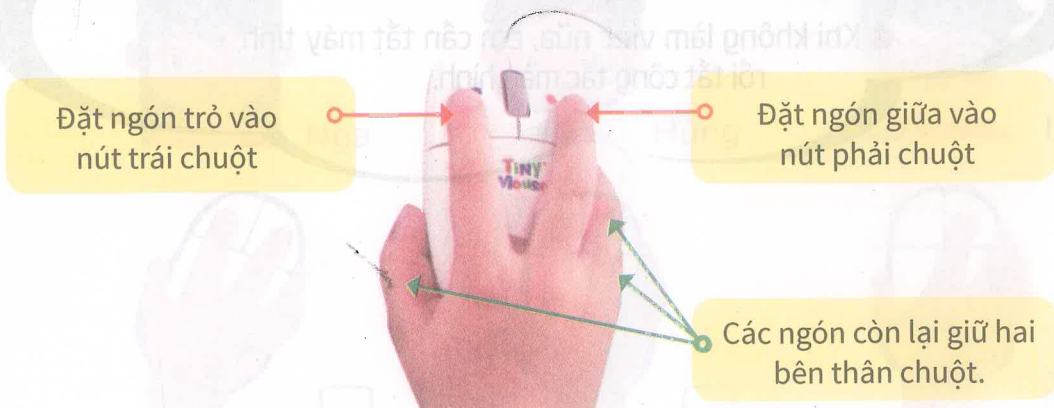
- Biết được các nút cơ bản của chuột máy tính.
- Biết cầm chuột đúng cách.
- Hiểu được các thao tác nhấp chuột, nhấp đúp chuột, nhấp nút phải chuột, kéo thả chuột.

A. HOẠT ĐỘNG CƠ BẢN

* Chuột máy tính có hình dạng như sau:



* Cách cầm chuột



* Các thao tác với chuột (di chuyển chuột, nhấp chuột, nhấp đúp chuột, nhấp nút phải chuột, kéo thả chuột):

1 Di chuyển chuột



Thay đổi vị trí của chuột trên mặt phẳng.

2 Nhấp chuột

Dùng ngón tay trỏ nhấn nút trái chuột một lần rồi thả ra.



3 Nhấp đúp chuột

Dùng ngón tay trỏ nhấn nhanh hai lần liên tiếp nút trái chuột rồi thả ra.



4 Nhấp nút phải chuột

Dùng ngón giữa nhấn nút phải chuột một lần rồi thả ra.

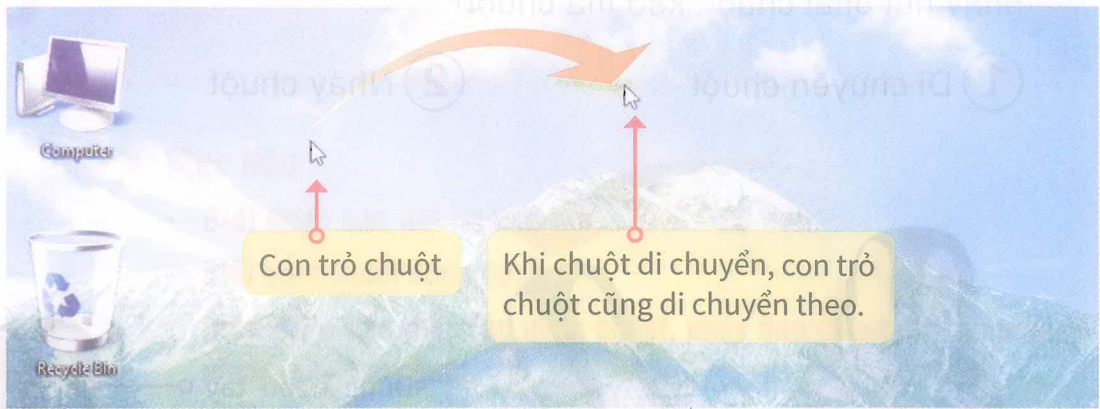


5 Kéo thả chuột

Dùng ngón tay trỏ nhấn giữ nút trái chuột, sau đó di chuyển chuột đến vị trí khác rồi thả ra.



* Nhận biết con trỏ chuột trên màn hình nền



B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

1. a. Chuột máy tính có những nút nào?

Nút phải.

Nút trái.

Nút trái và nút phải.

b.



Đây là gì?

Chuột máy tính

Con trỏ chuột trên màn hình nền

2. Hãy cho biết bạn nào cầm chuột đúng nhất?



Nga



Hùng



Lộc

3. Chọn câu trả lời đúng.

a. Thao tác dùng ngón trỏ nhấn nút trái chuột một lần rồi thả ra được gọi là gì?

Kéo thả chuột

Nháy chuột

b. Thao tác dùng ngón trỏ nhấn giữ nút trái chuột, sau đó di chuyển chuột đến vị trí khác rồi thả ra được gọi là gì?

Di chuyển chuột

Kéo thả chuột

c. Thao tác dùng ngón trỏ nhấn nhanh hai lần nút trái chuột rồi thả ra được gọi là gì?

Nháy đúp chuột

Nháy chuột

EM CẦN GHI NHỚ

🍏 Chuột máy tính giúp em điều khiển máy tính nhanh hơn.

🍏 Có 5 thao tác với chuột đó là: Di chuyển chuột, nháy chuột, nháy đúp chuột, nháy nút phải chuột, kéo thả chuột.

BÀI 6

THỰC HÀNH LÀM QUEN VỚI BÀN PHÍM MÁY TÍNH QUA TRÒ CHƠI DISNEY MICKEY'S TYPING ADVENTURE

Mục tiêu

Biết sử dụng 10 ngón tay để luyện gõ các phím a, s, d, f, g, h, j, k, l.

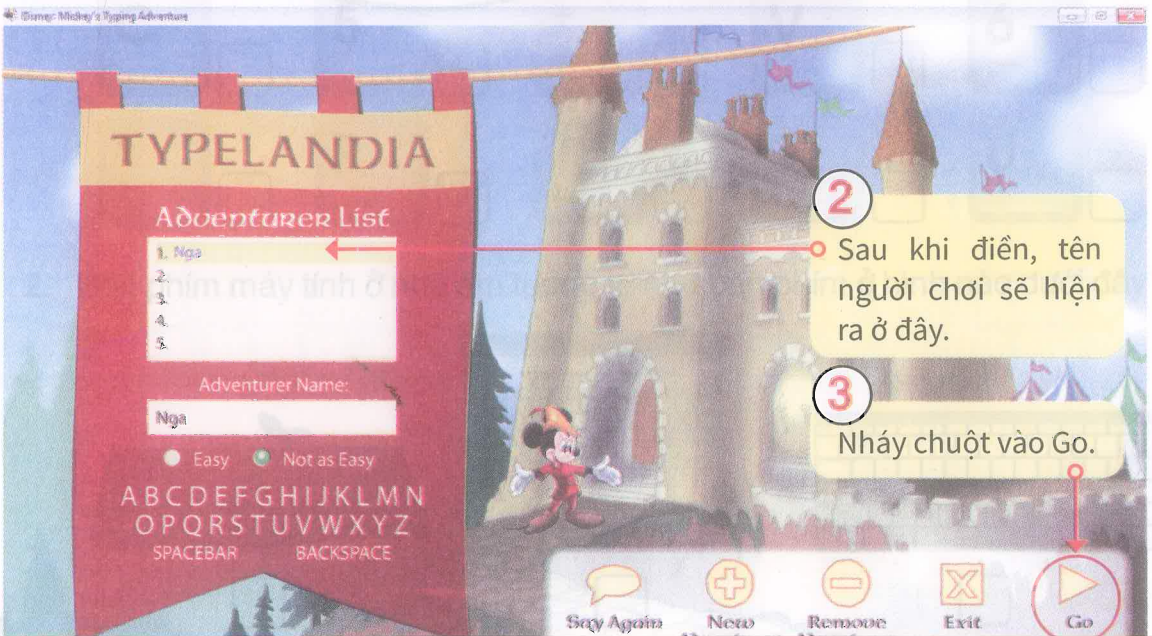
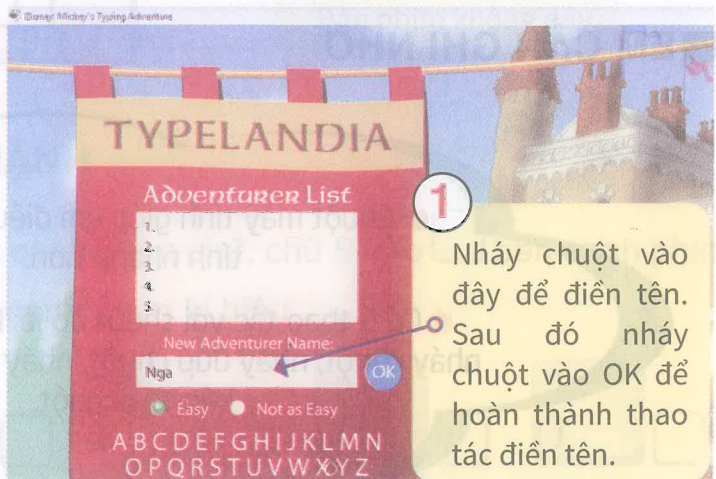
A. HOẠT ĐỘNG CƠ BẢN

- Mở trò chơi Disney Mickey's Typing Adventure:

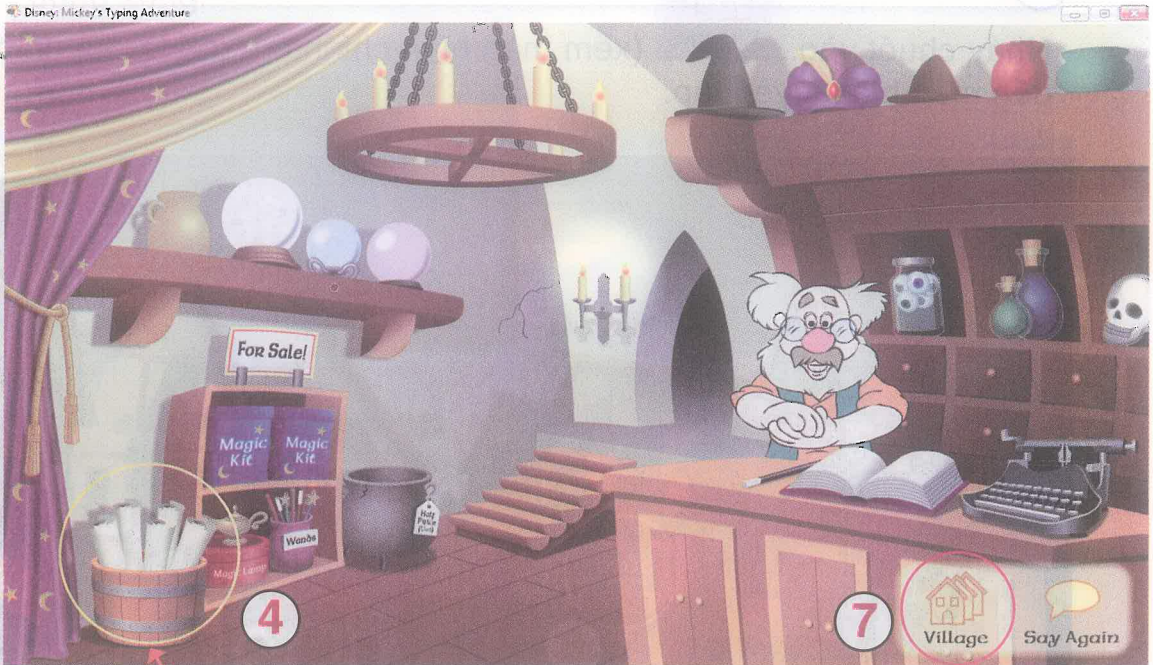
Trên màn hình nền, nhấp đúp chuột vào biểu

tượng  để bắt đầu.

- Phần mềm Disney Mickey's Typing Adventure được hiện ra như hình bên:



Sau khi nháy chuột vào Go, em sẽ thấy xuất hiện một màn hình giới thiệu:



4

- Nháy chuột vào đây, em sẽ thấy xuất hiện hình ảnh sau:

Typing Courses

YOU ARE: Nga

CURRENT COURSE: Ages 7-8

LEARNED KEYS: dfjk

SKILL LEVEL:

- Easy
- Not as Easy

5 Nháy chuột vào Ages 7-8 để chọn tuổi của em.

6 Em có thể nháy chuột vào Easy hoặc Not as Easy để chọn cấp độ dễ hoặc khó hơn khi luyện tập.

4 Nháy chuột vào đây, em sẽ thấy xuất hiện hình ảnh sau:

7 Village

Say Again

Suggested Typing Course
Suggested Typing Course (No Games)
Learning the Home Row
Home Row and Upper Row
Home Row and Lower Row
Ages 7-8
Ages 9-10
Games Course
Skill Building Course
Numeric Keypad Course

- Sau đó nháy chuột vào OK để quay về màn hình chính.

7



Village

Nháy chuột vào **Village** (xem màn hình chính ở trang trước) để đi đến màn hình luyện tập.

Disney: Mickey's Typing Adventure



8

8

Nháy chuột vào Start, xuất hiện màn hình sau:

Progress Map

YOU ARE: Nga **SCORE:** 0
CURRENT COURSE: Ages 7-8
LEARNED KEYS: dfjk

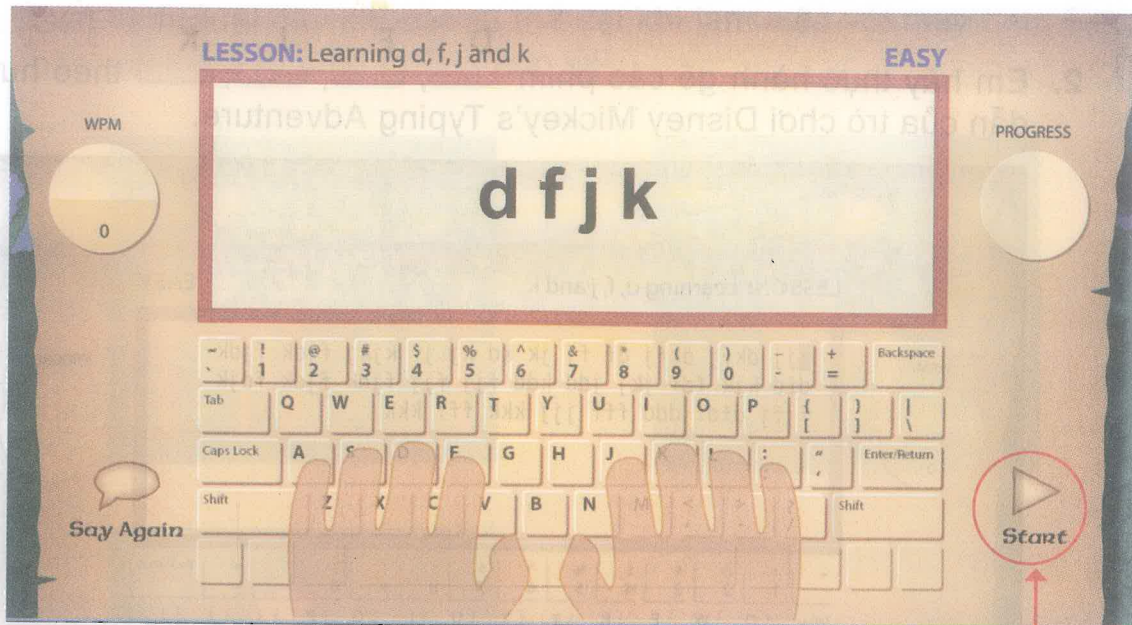
Garden * Learning d, f, j and k GopherMania Learning a, s, l and j GopherMania Learning g and h GopherMania Random Words	Well Learning r and u Learning q, w, o and p Coin Catch Random Words	Big Tree Learning v and m Run Pluto Run Learning b and n Random Words	Mine Learning x, c, and , Spelunking Learning z and apostrophe Random Words	Palace/Fairst Palace Challenge
Cottage Learning t and y Quack Cottage Learning e and i Quack Cottage Random Words				

*** What's Next**

Village
 Typing Courses
 Go

9

Nháy chuột vào Go để bắt đầu chơi.



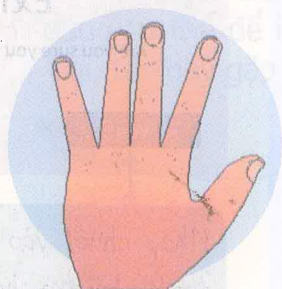
10

Nháy chuột vào đây để bắt đầu.

- Quan sát hình để đặt tay vào đúng vị trí.
- Em bắt đầu gõ các chữ cái đầu tiên theo gợi ý của trò chơi.

B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

1. Tô màu đỏ vào các phím gõ bằng tay trái, tô màu xanh vào các phím gõ bằng tay phải.

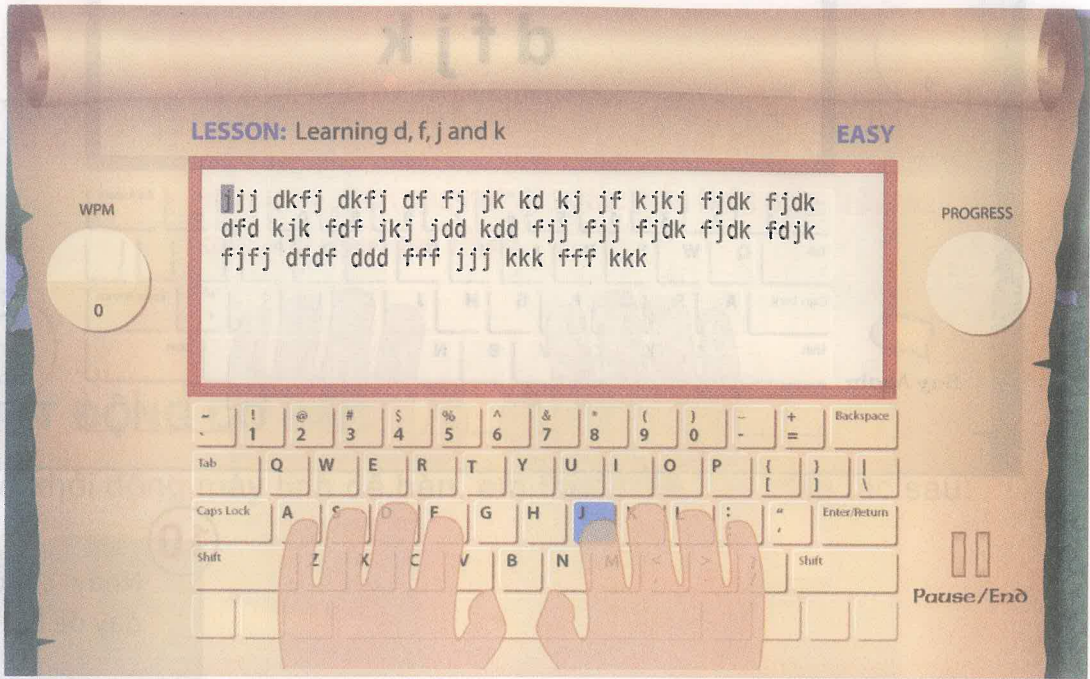


Tay trái



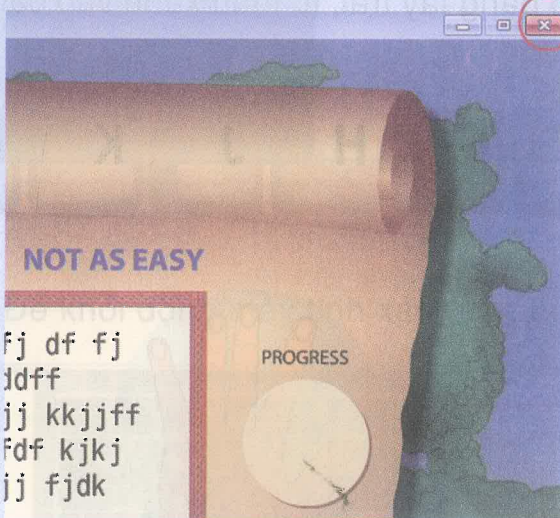
Tay phải

2. Em hãy thực hành gõ các phím **D**, **F**, **J**, **K** theo hướng dẫn của trò chơi Disney Mickey's Typing Adventure.



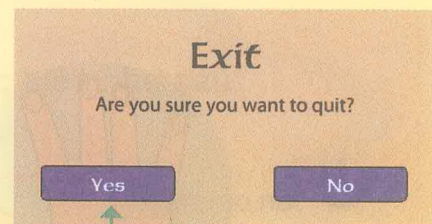
3. Sau khi đã hoàn thành bài luyện tập gõ các phím **D**, **F**, **J**, **K**, em hãy thoát khỏi trò chơi Disney Mickey's Typing Adventure.

HƯỚNG DẪN:



Để thoát khỏi trò chơi, em nhấp chuột vào nút **X** ở góc trên bên phải của màn hình trò chơi.

Xuất hiện bảng chọn



Nhấp chuột vào Yes để thoát khỏi trò chơi.

BÀI 7

THỰC HÀNH SỬ DỤNG CHUỘT MÁY TÍNH QUA TRÒ CHƠI BASIC MOUSE SKILLS




Mục tiêu

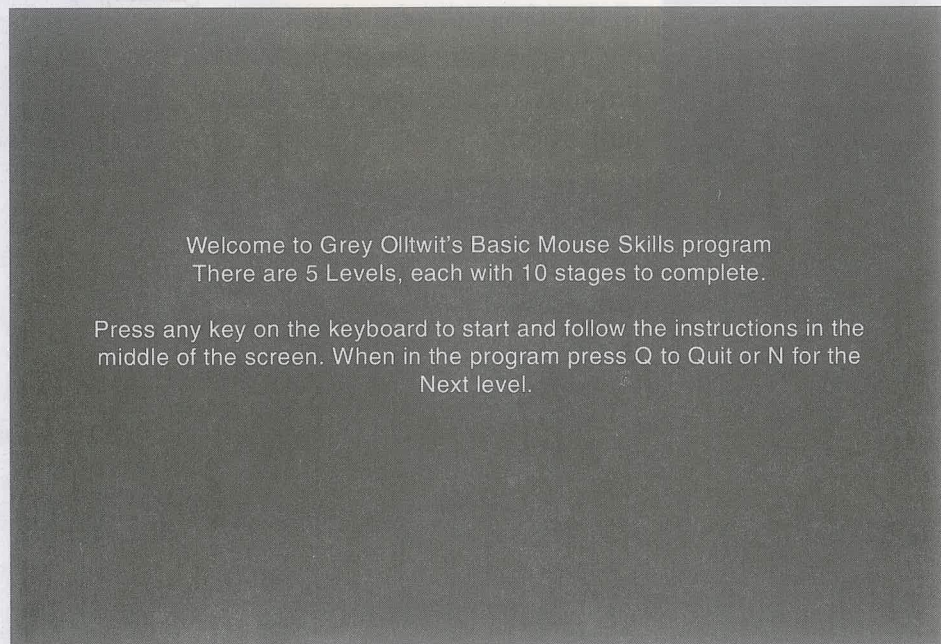
Biết điều khiển chuột để thực hiện các thao tác: di chuyển chuột, nhấp chuột, nhấp đúp chuột, nhấp nút phải chuột, kéo thả chuột.

A. HOẠT ĐỘNG CƠ BẢN

* Mở trò chơi Basic Mouse Skills:

Trên màn hình nền, nhấp đúp chuột vào biểu tượng  để bắt đầu.

- Phần mềm Basic Mouse Skills được hiện ra như sau:



- Nhấn phím bất kì để bắt đầu trò chơi.

- Trò chơi có 5 mức độ:

Mức độ 1. Luyện tập di chuyển chuột.





Màn hình hiển thị hình vuông màu đỏ ở vị trí góc trên, bên trái. Nhiệm vụ của em là di chuyển con trỏ chuột vào hình vuông.

Level 1 - Mouse Movement

Move the mouse pointer over the coloured square

Score above 50 to move through each of the 10 stages

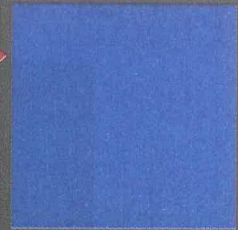
Điểm em ghi được.

Score: 82

Rating:

Stage: 0

Hình vuông đổi màu và xuất hiện ở vị trí góc trên, bên phải. Em tiếp tục di chuyển chuột vào hình vuông.



Score: 81

Rating:

Stage: 1

Trong quá trình chơi, sau mỗi lần di chuyển chuột chính xác, các từ hoặc cụm từ sau sẽ hiện ra: Correct/ Well done/ That's Right/ Good Job/ You dit it.

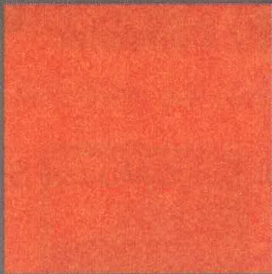
Cứ tiếp tục luyện tập di chuyển chuột đến các vị trí khác nhau khi hình vuông xuất hiện.

Mức độ 2. Luyện tập cách nháy chuột trái.

Level 2 - Single Left Click

Click the left mouse button once when over the coloured square

Score above 50 to move through each of the stages



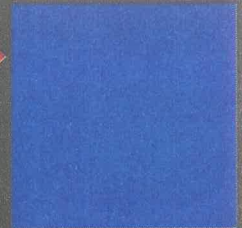
Màn hình hiển thị hình vuông màu đỏ ở vị trí góc dưới, bên trái. Nhiệm vụ của em là nháy nút trái chuột vào hình vuông màu đỏ.

Score: 0

Rating:

Stage: 0

Hình vuông đổi màu và xuất hiện ở vị trí góc trên, bên phải. Em tiếp tục nháy chuột vào đây để luyện tập nháy chuột trái.





Score: 81

Rating:


Stage: 1

Các mức độ khác của trò chơi:

- Mức độ 3. Luyện tập cách nháy đúp chuột.
- Mức độ 4. Luyện tập cách nháy nút phải chuột.
- Mức độ 5. Luyện tập cách kéo thả chuột.

* Để thoát khỏi trò chơi, em nháy chuột vào nút  ở góc trên, bên phải của màn hình trò chơi hoặc nhấn phím .

B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

1. Em hãy thực hành cầm chuột đúng cách rồi lần lượt thử nháy chuột/ nháy đúp chuột/ kéo thả chuột vào biểu tượng My Computer  trên màn hình nền.
2. Em hãy luyện tập cách sử dụng chuột với trò chơi Basic Mouse Skills theo các mức độ từ 1 đến 5.



Mục tiêu

Nắm vững các kiến thức và kĩ năng đã học.

A. HOẠT ĐỘNG CƠ BẢN

1. Nhìn hình – Đoán chữ.



1		À		P			M
2	M			H			H
3	C			C			T
4	T		Â		M		

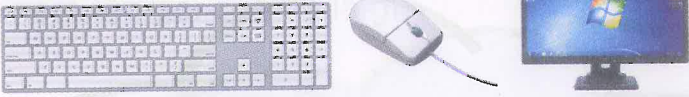
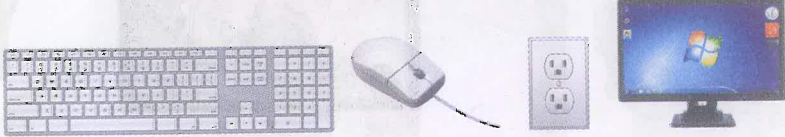


2. Chọn ý đúng.

Nếu ngồi trước máy tính đúng tư thế, em sẽ không bị:

- | | |
|--|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Vẹo cột sống | <input type="checkbox"/> Cận thị |
| <input type="checkbox"/> Mỏi cổ, đau tay | <input type="checkbox"/> Nhức đầu |
| <input type="checkbox"/> Hắt hơi, sổ mũi | <input type="checkbox"/> Cong lưng |

3. Chọn câu trả lời đúng.

Em hãy cho biết đáp án nào có đầy đủ các bộ phận chính của máy tính.

- 
- 
- 
- 

4. Chọn câu trả lời đúng.

Bàn phím dùng để:

- Khởi động máy tính.
- Gõ kết quả các phép toán.
- Gõ các kí tự, số và các kí hiệu.
- Làm việc nhanh với máy tính.

5. Chọn câu trả lời đúng.

a. Đây là biểu tượng của trò chơi Disney Mickey's Typing Adventure?



Basic Mouse Skills



Trò chơi Disney Mickey's Typing Adventure dùng để làm gì?

Giúp em luyện tập gõ bàn phím nhanh hơn.

Giúp em luyện tập sử dụng chuột.

b. Đây là biểu tượng của trò chơi Basic Mouse Skills?



Basic Mouse Skills



Trò chơi Basic Mouse Skills dùng để làm gì?

Giúp em luyện tập gõ bàn phím nhanh hơn.

Giúp em luyện tập sử dụng chuột.



Chịu trách nhiệm xuất bản :

Chủ tịch Hội đồng Thành viên NGUYỄN ĐỨC THÁI
Phó Tổng Giám đốc phụ trách HOÀNG LÊ BÁCH
Phó Tổng Giám đốc kiêm Tổng biên tập TS. PHAN XUÂN THÀNH

Tổ chức bản thảo và chịu trách nhiệm nội dung:

Giám đốc Công ty CP Dịch vụ xuất bản Giáo dục tại Đà Nẵng PHAN QUANG THÂN
Trợ lý Tổng biên tập ĐỖ VĂN THẢO

Biên tập nội dung:

NGUYỄN THỊ MINH CHÂU

Biên tập kĩ, mỹ thuật và thiết kế sách:

ĐỖ THỊ VÂN QUỲNH

Trình bày bìa:

PHAN MINH HUY

Sửa bản in:

NGUYỄN THỊ NHƯ HIỀN

Chế bản:

NGUYỄN DƯƠNG KHÔI NGUYỄN

Công ty CP Dịch vụ xuất bản Giáo dục tại Đà Nẵng - Nhà xuất bản Giáo dục Việt Nam
giữ quyền công bố tác phẩm

HƯỚNG DẪN HỌC
TIN HỌC **1**
LỚP

Mã số: T1T27N7-NBE

In 5.000 bản (QĐ 22STK), khổ 19 x 27 cm.

In tại Công ty Cổ phần In Khoa học Kỹ thuật.

101A Nguyễn Khuyển - P. Văn Miếu - Q. Đống Đa - TP. Hà Nội.

Số ĐKXB: 1287-2017/CXBIPH/20-557/GD.

Số QĐXB: 1922/QĐ-GD-HN cấp ngày 17 tháng 5 năm 2017.

Số in: 43. In xong và nộp lưu chiểu quý II năm 2017.

Mã số ISBN: 978-604-0-10465-6



NHÀ XUẤT BẢN GIÁO DỤC VIỆT NAM
CÔNG TY CP DỊCH VỤ XUẤT BẢN GIÁO DỤC TẠI ĐÀ NẴNG
DANANG EDUCATION PUBLISHING SERVICES JOINT-STOCK COMPANY
771 Nguyễn Hữu Thọ - P. Khuê Trung - Q. Cẩm Lệ - TP. Đà Nẵng
Điện thoại/ fax : (0236) 3632668 - (0236) 3698547



VƯƠNG MIỆN KIM CƯƠNG
CHẤT LƯỢNG QUỐC TẾ

ISBN 978-604-0-10465-6



9 786040 104656



Giá: 13.000 đ